Question :

Quel est le type de fichier d’entrée pour les données ?

Lib city : de city gml en osg

Doit-on pouvoir lire du city gml?

A rendre :

- une librairie traduisant du city gml en osg (exécution du lib city gml)

- une librairie traduisant citygml en xml (pour utilisation de neo axis)

Liste des éléments à implémenter (autant à faire dans l’un que l’autre)

* Texte sur les bâtiments (gestion selon orientation caméra) affichage de texte 3d permettant de donner une info sur un élément de la scène
* Champs de vecteurs 3d (flèches dans l’espace)
* Champ scalaire (couleur de température)
* Ombrage
* Multi-couche (afficher plusieurs types de données)
* Ajout de point particulier (exemple : méridien greenwich, coordonnée gps)
* Niveaux de détails (on voit les bâtiments sous forme de boite ou chaque brique de la maison)
* Afficher les routes et bâtiments à niveaux de détails différents
* Capable de faire un hud (i.e une espèce d’interface lors de pointage sur le bâtiment)
* Contour sur bâtiment
* Transparence de surface